“U-BOAT”

APPARECCHIO ELETTRONICO DA INTRATTENIMENTO
Conforme all'art. 110, comma 6, lettera a) del T.U.L.P.S., unitamente al decreto 4 dicembre 2003, così come modificato dal decreto interdirettoriale 19 settembre 2006
Omologato dalla Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato

SCHEDA ESPLICATIVA E MANUALE TECNICO DELL’APPARECCHIO DA GIOCO

Allegato A art. 2 com. 12 par.2

.

Codice Modello rilasciato da AAMS:

____

Id. progressivo / matricola:

____

Nulla Osta rilasciato da AAMS: |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

da trascrivere a cura del produttore

Codice identificativo CODEID
rilasciato da AAMS (DEFINITIVO): |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

da trascrivere a cura del possessore dell’apparecchio

La ditta Bet & win srl vi ringrazia per avere scelto "U-BOAT" un prodotto della Bakoo S.P.A. Software Technologies.

Lo scopo di questo manuale è di rendere possibili tutte le operazioni di gestione del sistema e di illustrare le caratteristiche del gioco. Consigliamo di leggere attentamente tutte le informazioni contenute in questo manuale prima di effettuare qualunque operazione sul sistema e di attenersi rigorosamente a quanto raccomandato al fine di garantire il corretto funzionamento del videogioco e la sicurezza dell' operatore.

L'apparecchio da gioco è costituito dall'insieme indivisibile di più parti (sia "hardware" che "software") che non sono concepite né costruite ne commercializzate per funzionare diversamente da come sono state consegnate, e che, pertanto, decade ogni e qualsivoglia responsabilità e garanzia della scrivente Ditta in caso di qualunque manomissione, modifica, nuova regolazione e/o nuova programmazione, aggiunta o sostituzione od asportazione di componenti, anche relativamente a caratteristiche apparenti che non apparenti (sia "hardware" che "software").

1 – SCHEDA ESPLICATIVA

1.a) NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale del modello: U-BOAT

1.b) IDENTIFICAZIONE DEL PRODUTTORE

Identificazione del Produttore: Bet & Win s.r.l.
P.I. e C.F. 06725130964
Viale Legioni Romane, 26
20147 Milano
Tel. 02/89694090 – Fax 02/89694101

1.c) NOME COMMERCIALE DELLA SCHEDA DI GIOCO

Scheda di gioco: U-BOAT

1.d) IDENTIFICAZIONE PRODUTTORE DELLA SCHEDA DI GIOCO

Produttore: Bakoo S.P.A.. software technologies ID. AAMS: 3490614485740047

Estremi della certificazione di conformità dell'esemplare sottoposto a verifica tecnica alle prescrizioni di idoneità a gioco lecito
L'apparecchio è stato sottoposto a verifica tecnica presso **QUINEL ITALIA S.R.L.**con esito positivo.

Certificato di conformità dell'esemplare di modello verificato:

Omologazione rilasciata da "AAMS" con codice modello CODMOD :

Titolare del Certificato di conformità

P.I. e C.F. 06725130964
Viale Legioni Romane, 26
20147 Milano
Tel. 02/89694090 – Fax 02/89694101
ISCRIZIONE RAEE IT 11020000007048

1.1/A - DICHIARAZIONE “CE”DI CONFORMITA’

P.I. e C.F. 06725130964
Viale Legioni Romane, 26 -20147 Milano Tel. 02/89694090 – Fax 02/89694101
ISCRIZIONE RAEE IT 11020000007048

DICHIARAZIONE “CE”DI CONFORMITA’

Si dichiara che l’apparecchio da intrattenimento

Modello **“U-BOAT”** è un apparecchio da gioco prodotto e commercializzato dalla scrivente Ditta **risulta conforme con quanto previsto dalle Direttive comunitarie, comprese le ultime modifiche, ed al recepimento della legislazione in materia.**

2004/108/CE Direttiva Compatibilità Elettromagnetica
2006/95/CE - CEE Direttiva Bassa Tensione

Progettato e realizzato in conformità ai punti applicabili delle disposizioni prescritte dalle seguenti Norme Armonizzanti:

EN 55014 - 1 EN 55014-2
EN 61000 - 3-2 EN 61000- 4-3 EN 61000- 4- 6
EN 61000 - 3-3 EN 61000- 4-4 EN 61000- 4-11
EN 61000 - 4-2 EN 61000- 4-5 EN 60950

Milano (MI) 23/09/2014

Il Legale Rappresentante
Gori Carlo

Ultime due cifre dell’anno in cui è stata affissa la marcatura CE: 14

Ogni intervento o modifica non autorizzati dalla ditta Bet & Win s.r.l. **fanno decadere la validità di questa dichiarazione.**

1.1/B - DICHIARAZIONE “CE”DI CONFORMITA’

P.I. e C.F. 06725130964
Viale Legioni Romane, 26
20147 Milano
Tel. 02/89694090 – Fax 02/89694101
ISCRIZIONE RAEE IT 11020000007048

DICHIARAZIONE “CE”DI CONFORMITA’

Si dichiara che l’apparecchio da trattenimento

Modello “ U-BOAT” nelle versioni con mobile originario APOLLO ed alternativi FLASH SLOT, LCD SLOT, CIRCUS, CIRCUS MAXI 19”, ELITE, ZEUS, CASINO’, DIAMANTE, 350, MAYA ECLIPSE, MAYA EVA, ATLANTIC LF 17”, ATLANTIC CLASSIC 19” DOUBLE, ATLANTIC LEO 19”, MARIM N/C, MARIM DUAL, SLIM LINE, FULL METAL, REGAL, SLOT BOX, SKY SLOT, SKY PREMIUM, SKY SLOT TWIN,SMART BOX, TRIS, SIRA SLIM, SIRA DOUBLE, IBIS, THE MASK, JOY, SHARK, F50,MY EARTH, PRESTIGE, ROXI, GLAMOUR, LE ROI, TFT LINE, MISSUS M1 19”, SK3 SLIM, SK4, CASINO TFT WB4, MERKU MOTION è un apparecchio da gioco prodotto e commercializzato dalla scrivente Ditta risultano conformi con quanto previsto dalle Direttive comunitarie, comprese le ultime modifiche, ed al recepimento della legislazione in materia.

2004/108/CE Direttiva Compatibilità Elettromagnetica
2006/95/CE - CEE Direttiva Bassa Tensione

Progettato e realizzato in conformità ai punti applicabili delle disposizioni prescritte dalle seguenti Norme Armonizzanti:

EN 55014 - 1	**EN 55014-2**	
EN 61000 - 3-2	**EN 61000- 4-3**	**EN 61000- 4- 6**
EN 61000 - 3-3	**EN 61000- 4-4**	**EN 61000- 4-11**
EN 61000 - 4-2	**EN 61000- 4-5**	**EN 60950**

Milano (MI) 23/09/2014

Il Legale Rappresentante
Gori Carlo

BET & WIN s.r.l.
Viale Legioni Romane, 26
20147 MILANO
P.IVA e C.F. 06725130964

Ultime due cifre dell'anno in cui è stata affissa la marcatura CE: 14

Ogni intervento o modifica non autorizzati dalla ditta Bet & Win s.r.l. **fanno decadere la validità di questa dichiarazione.**

1.2 - MANUALE (Come consultare e utilizzare il manuale)

Questo manuale fornisce informazioni riguardanti l'installazione, l'utilizzo e la manutenzione dell'apparecchio da gioco con la seguente denominazione: U-BOAT

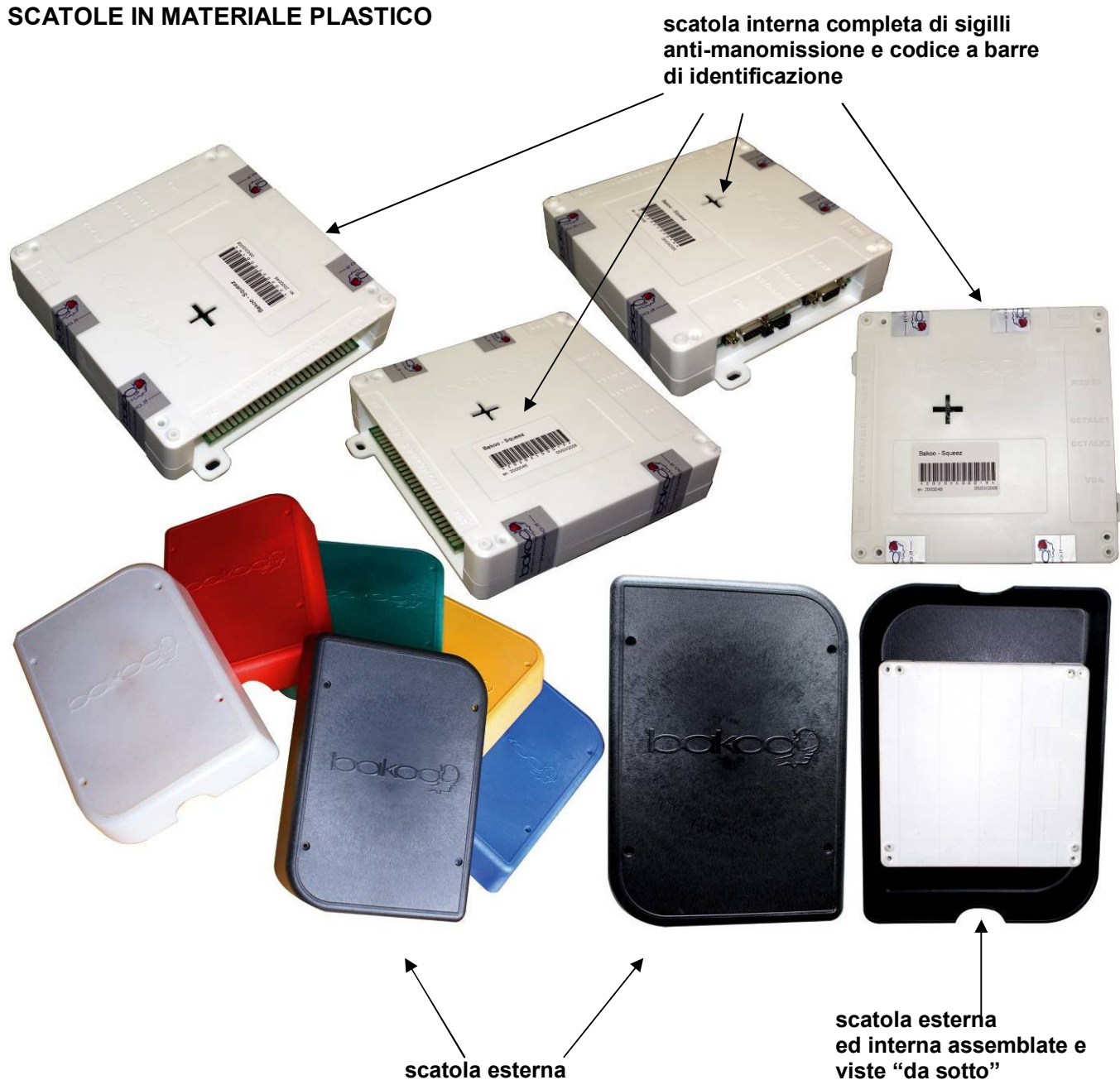
L'apparecchio videogioco deve essere utilizzato in accordo con quanto specificato nel presente Manuale: si raccomanda pertanto di consultarlo attentamente prima della messa in funzione, installazione e di trasporto.
Il rispetto delle istruzioni e raccomandazioni in esso riportate consente un uso sicuro ed interventi appropriati.
Il Manuale è di facile consultazione per installatori o riparatori, è parte integrante del prodotto e deve seguirne le sue sorti (passaggi o cambi di proprietà); Va quindi conservato integro nelle sue parti.
Bet & Win S.r.l. si riserva il diritto di apportare modifiche dei contenuti nelle revisioni future del presente Manuale.

1.3 - Assistenza tecnica

La manutenzione ordinaria e straordinaria deve essere eseguita seguendo le istruzioni del presente Manuale.
Rispettare sempre le istruzioni e in caso di dubbio o incertezza di qualunque tipo rivolgersi necessariamente al costruttore.

Qualora per qualsiasi motivo la manutenzione dell'apparecchio fosse eseguita in modo non conforme alle istruzioni fornite, con ricambi non originali o senza autorizzazione scritta del costruttore, o comunque in modo tale da modificarne le caratteristiche e o pregiudicarne l'integrità, la ditta Bet & Win s.r.l. si riterrà sollevata da qualsiasi responsabilità inerente la sicurezza delle persone e il funzionamento difettoso del prodotto.
Interventi o modifiche non autorizzati estinguono ogni forma di garanzia.

1.4 – Contenitori della scheda di gioco

La scheda di gioco è prodotta da Bakoo S.P.A. software technologies, azienda con certificazione UNI EN ISO 9001 così come disposto da normativa vigente.
I contenitori di sicurezza utilizzati sono visibile nelle fotografie seguenti. In particolare la chiusura del contenitore esterno su quello interno è ad incastro e la scheda rileverà qualsiasi tentativo di apertura della scatola esterna. La colorazione e il materiale utilizzato per le scatole potrà subire lievi variazioni in funzione della reperibilità di mercato senza tuttavia alterare in alcun modo le caratteristiche di funzionamento e le garanzie di sicurezza.

2 - Avvertenze generali di sicurezza

2.1 - Avvertimenti per il gestore

Il gestore ha la responsabilità della diffusione del prodotto, è compito dell'utilizzatore provvedere al necessario addestramento del personale addetto all'installazione dei prodotti ivi descritti, verificandone il livello di idoneità alle mansioni previste.

2.2 - Responsabilità

In caso di uso errato, impiego non corrispondente alla destinazione dell'apparecchio e di interventi non autorizzati sull'apparecchio stesso, esime il costruttore da qualsiasi responsabilità.
Interventi o modifiche di propria iniziativa sull'apparecchio sono espressamente vietate per motivi di sicurezza; usare esclusivamente ricambi originali.

2.3 - Indicazioni di sicurezza

Avvertenza!! **La mancata osservanza delle indicazioni di sicurezza può condurre ad infortuni o lesioni mortali.**
Gli interventi all'interno dell'apparecchio devono essere eseguiti esclusivamente da un installatore specializzato, in caso contrario persiste pericolo di infortunio o di danno permanente all'apparecchio.
L'apparecchio può essere messo in funzione solamente se la messa in posa è avvenuta esattamente in conformità a quanto contenuto nel manuale.
La tensione e la frequenza di esercizio dell'apparecchio devono corrispondere a quella della rete elettrica (monofase 220V).
Per i dati tecnici si veda la targhetta di omologazione situata sul retro dell'apparecchio.
Collegare l'apparecchio esclusivamente ad una presa elettrica regolarmente installata, protetta e collegata a terra, secondo la prescrizione della L.46/90.

2.4 - Prescrizioni di sicurezza

Nel seguito sono indicate le precauzioni da osservare nell'utilizzo della macchina che sono particolarmente rilevanti ai fini della sicurezza.
Prescrizioni generali
Curare lo spazio operativo attorno agli apparecchi macchina che deve essere sgombro da ostacoli, pulito, asciutto ed adeguatamente illuminato.

- L'apparecchio deve essere utilizzato esclusivamente ai fini commerciali.
- Eliminare ogni condizione pericolosa per la sicurezza prima di utilizzare gli apparecchi ed avvertire sempre il responsabile della manutenzione di ogni eventuale irregolarità di funzionamento.
- Divieto di manomissione dei dispositivi e circuiti di sicurezza.
- Divieto di utilizzo degli apparecchi con portelle fisse non installati (tranne che per installatore elettrico).
- Divieto di abbandonare gli apparecchi con portelle aperte o smontate.
- Non usare assolutamente per la pulizia benzine e solventi infiammabili, ma utilizzare solo detergenti commerciali autorizzati e non tossici.
- Dopo ogni intervento che prevede lo smontaggio dei portelli, richiuderli e bloccarli sempre con le relative chiavi e ganci di serraggio prima di ripristinare l'alimentazione e avviare l'apparecchio.
- Le chiavi per accedere ai vari portelli devono essere conservate e in possesso unicamente dal gestore dell'apparecchio. Non vanno assolutamente lasciate inserite nelle serrature nel normale utilizzo dell'apparecchio.
- Non disinserire il cavo di alimentazione di rete tirando il cavo. Agire invece sul blocco spina.
- Controllare che il cavo di alimentazione non rimanga sotto il peso del pronto scheda o di altri apparecchi. La pressione potrebbe danneggiarlo mettendo in pericolo la sicurezza elettrica.
- Gli adesivi di avvertenza danneggiati o mancanti devono essere immediatamente rimpiazzati con adesivi nuovi.

AVVERTENZA !! Pericolo di implosione del tubo catodico o di monitor TFT e di incendio

L'apparecchio va messo in posa solamente su pavimenti stabili e sufficientemente portanti, se necessario fissandovelo.
La caduta dell'apparecchio può causare l'implosione del tubo catodico. Le schegge derivanti dall'implosione possono arrecare serie lesioni personali.

Sostituire i fusibili danneggiati solamente con quelli prescritti.
Mai ostruire le fessure di aerazione dell'apparecchio.
Non esporre l'apparecchio a temperature ambientali superiori ai 40°C.
Non sovraccaricare i cavi di alimentazione o il circuito elettrico.

AVVERTENZA !! Pericolo di folgorazione

Prima di aprire l'apparecchio staccare SEMPRE la spina dalla presa di corrente!
Non toccare mai la spina con mani bagnate.
Lo sportello posteriore dell'apparecchio può essere aperto esclusivamente da un elettrotecnico specializzato.
All'interno dell'apparecchio sono presenti alte tensioni su parti esposte e accessibili anche dopo aver staccato la spina che possono provocare serie lesioni personali.

2.5 – Manutenzione

Per il corretto funzionamento della macchina si devono rispettare le prescrizioni d'uso, pulizia e manutenzione ordinaria e straordinaria oltre alle indicazioni relative alla manutenzione preventiva e correttiva riportate di seguito nel presente Manuale.

2.6 - Personale addetto

Elenco delle qualifiche del personale addetto.

Installatore (competenze di elettrotecnica ed elettronica)
Svolge le mansioni preparatorie necessarie al funzionamento degli apparecchi come:
1° Allacciamento alla fonte di alimentazione
2° Messa a punto e regolazione
3° Sostituzioni parti dell'apparecchio per guasti o malfunzionamenti
Interviene in tutte le condizioni di funzionamento e a tutti i livelli di protezione.
Effettua ogni regolazione degli impianti elettrici, anche in presenza di tensione.

Manutentore

Svolge le mansioni riguardanti la pulizia, operazioni di prelevamento dell'incasso e manutenzione ordinaria degli apparecchi.

2.7 - Funzionamento e messa in esercizio

Utilizzazione dell'apparecchio (giocatore)
Modo consentito: sportelli chiusi con chiavi
Modo proibito: sportelli aperti e non serrati con chiavi

2.8 – Pulizia

Modo consentito: sezionamento a blocco alimentazione elettrica (OFF).
Modo proibito: alimentazione di rete non sezionato (ON).
Addetto n.1 manutentore

2.9 - Messa a punto e regolazione

Modo prescritto: dove è possibile (vedi indicazioni successive nel presente manuale); sezionamento e blocco alimentazione elettrica.
Modo proibito: alimentazione non sezionata.
Addetto n.1 installatore elettrico

Comportamenti scorretti ed errori

Al fine di evitare eventuali errori e/o scorrettezze è necessario che le procedure operative e le avvertenze di pericolo richiamate dal presente manuale siano note e ben comprese da tutto il personale incaricato

dell'installazione, gestione e manutenzione degli apparecchi. La mancata osservazione di tali regole e procedure mettono a rischio la vostra vita e quella altrui.

3 – Caratteristiche tecniche dell'apparecchio

3.1 - Dati tecnici

Alimentazione:
Tensione 220 V. Monofase
Frequenza 50 Hz
Potenza 250 W
Cavo di alimentazione separabile con terra e spina prestampata.

3.2 Scheda

Il gioco **U-BOAT** è realizzato su scheda **BAKOO BK-01. La Bakoo S.P.A. così come richiesto da normativa vigente è CERTIFICATA UNI EN ISO 9001-2000 per la produzione di schede elettroniche per apparati da intrattenimento.** La CPU montata a bordo della scheda di gioco è un microcontrollore **INTEL X-SCALE PIXA 255** con **16 Mb di DRam e 32 Mb di memoria Flash** programmabile attraverso interfaccia apposita (rimossa dopo la programmazione per garantire l'immodificabilità della scheda stessa). Per l'upload del software è utilizzata una procedura di finger-trace che permette di customizzare il software sulla scheda in funzione del seriale del microprocessore montato a bordo. Lo stesso software diventa inutilizzabile su qualsiasi altra scheda che monti un microprocessore con un numero seriale differente da quello originario.
Sulla scheda è altresì installata una EEPROM che consente di memorizzare i dati fondamentali della scheda e che si occuperà di confrontarli con i dati memorizzati nella ram tamponata. In caso di difformità, la scheda sarà bloccata irrimediabilmente. Tutte le comunicazioni, e i dati interni sono sottoposti a crittografia software e quindi illeggibili esternamente. Inoltre sulla scheda sono presenti interruttori (antidumper) che non consentono l'apertura della protezione plastica esterna della scheda senza mandare in blocco irreversibile la stessa. La scheda è dotata di interfaccia JAMMA contenente anche il CCTALK.

3.3 - Controlli per la sicurezza e l'immodificabilità

Il software residente all'interno del microcontrollore INTEL PIXA 255 prevede dei meccanismi di controllo eseguiti all'incirca ogni 10 ms che si occupano di verificare la correttezza del funzionamento degli elementi software e hardware dell'apparecchio.
In caso di anomalia, viene immediatamente inibita l'accettazione delle monete e viene visualizzata a video una descrizione della manomissione rilevata. Tutti gli apparati sono di tipo CCTALK.
Al fine di ottemperare alle ultime disposizioni in merito alle rinnovate esigenze di immodificabilità delle nostre schede da gioco, sono stati adottati molteplici accorgimenti tecnici.
La scheda prevede interruttori in grado di svelare la tentata apertura della copertura protettiva in plastica di entrambe le protezioni presenti anche a macchina spenta. La copertura inoltre dispone di sigilli anti-manomissione che evidenziano una tentata forzatura della stessa. Dalla copertura plastica sono raggiungibili esclusivamente la rs232, la sezione video VGA e l'interfaccia Jamma.
Il software residente è in grado di bloccare il funzionamento della scheda in modo irreversibile qualora avvengano tentativi di manomissione alle memorie contabili e al core del software pre-installato.
L'apertura del contenitore plastico e la rimozione anche parziale dei sigilli esterni dello stesso, con conseguente forzatura dei rivetti di sicurezza, comporta tentativo di manomissione e effrazione della scheda di gioco perseguibile dalla normativa vigente.

3.4 – Descrizione dei componenti compatibili dell' apparecchio

Gli elementi compatibili sono quei componenti che possono modificare il funzionamento interno dell'apparecchio, ma non lo qualificano come diverso esemplare.

Mobile originario

Mobile per pronto scheda tipo APOLLO (EMPORIO GAMES SRL)

Cablaggio Jamma Comma 6 (vedi Allegato A)

Dispositivi di introduzione delle monete

Gettoniera elettronica originale tipo COMESTERO RM5 CC TALK (cc talk)

Gettoniera elettronica compatibile tipo ALBERICI AL06V (cc talk)
Gettoniera elettronica compatibile tipo COMESTERO RM5 HD CC TALK (cc talk)
Gettoniera elettronica compatibile tipo NRI G -13 MFT (cc talk)
Gettoniera elettronica compatibile tipo MODULAR X66S-I AZKOYEN (cc talk)
Gettoniera elettronica compatibile tipo ALBERICI AL66V (cc talk)

Dispositivi di erogazione delle monete

Erogatori di moneta originale tipo AZKOYEN HOPPER RODE-U (cc talk)

Erogatori di moneta tipo compatibile HOPPER U-II AZKOYEN (cc talk)
Erogatori di moneta tipo compatibile AZKOYEN RODE U- DISCRIMINATORE (cc talk)
Erogatori di moneta tipo compatibile SUZO CUBE HOPPER MkII (cc talk)

Monitor originale LCD 17’’ BLUE H HYUNDAI

Monitor compatibile TFT 19” IVG
Monitor compatibile TFT 19” ACER
Monitor compatibile TFT 19” KF SRL
Monitor compatibile LCD 19” WORLDTRADE SPA
Monitor compatibile LCD 19” CRISTALTEC
Monitor compatibile LCD 17” WORLDTRADE SPA
Monitor compatibile TFT 19” BLUEH HYUNDAY

Alimentatore tipo MWP 608A

Alimentatore compatibile INTERVIDEO 2255

Scheda elettronica hardware mod. BAKOO BK- 01

3.5 – Descrizione tecnica dei dispositivi e dei meccanismi di immodificabilità e sicurezza

Le misure di sicurezza utilizzate da Bakoo S.P.A.. software technologies per impedire l’accesso alle scatole contenenti la scheda di gioco sono state realizzate seguendo integralmente la direttiva fornita dall’Art. 110 T.U.L.P.S. comma 6/A.

La scheda di gioco è stata inscatolata in apposito involucro plastico dotato di rivetti di sicurezza e sigilli antimanomissione.

La scheda prevede l'utilizzo di sensori di apertura che rilevano la tentata apertura della scatola di protezione anche a macchina spenta. L'errore di apertura della scatola più interna è sbloccabile UNICAMENTE da Bakoo S.P.A. software technologies attraverso la propria password di sicurezza.

L'apertura della seconda scatola (quella più esterna) è segnalata e rilevata anche a macchina spenta e può essere ripristinata solo dal produttore dell'apparato attraverso le proprie password.

Il produttore potrà anche impostare una password temporanea per lo sblocco dell'errore di scatola aperta utilizzabile una sola volta nel caso decida di fare compiere operazioni di manutenzioni da personale autorizzato in modalità remota.

All'interno della scheda è stata inserita la SMART CARD, fornita da AAMS, con caratteristiche conformi alla norma ISO/IEC 7810/2003, dotato di processore conforme allo standard ISO 7816, il cui scopo è controllare la regolarità fiscale/legale dell'apparecchio. Tale componente può anche inibire il funzionamento dell'apparecchio in mancanza di connessione con la rete telematica della AAMS o in caso di sospetta manomissione.

Le schede sono immodificabili, vengono programmate da Bakoo S.P.A. seguendo le direttive di sicurezza imposte dalla normativa. Il sorgente è stato depositato agli organismi di certificazione competenti.

Il software dispone di modalità di scansione dei contatori elettronici che consentono di rilevare ogni tentativo di manipolazione degli stessi. La contabilità resta quindi integra e non modificabile all'interno della scheda elettronica.

I dispositivi vengono programmati ed inizializzati da Bakoo S.P.A. che ne conserva i codici d'accesso e le password sotto propria responsabilità.

Ulteriori misure di sicurezza restano riservati e comunque a conoscenza degli enti di verifica.

3.6 – Caratteristiche esteriori dell’apparecchio originale APOLLO (EMPORIO GAMES SRL)

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno sempre riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo partita, Divieto di Gioco ai minori di 18 e logo AAMS.

N.B.2 Il colore del mobile, le finiture superficiali, le serigrafie e il numero dei pulsanti (7/8) sono puramente indicativi e potrebbero subire modifiche nelle produzioni future .

Modello: APOLLO
Produttore: EMPORIO GAMES s.r.l.

Dimensioni del mobile :

Larghezza (mm) = 465

Altezza (mm) = 1775

Profondità (mm) = 425

Apollo Ferro/Legno 2013 _1 refill

Apollo Ferro/Legno 2013 plancia
_1 refill

Apollo Ferro/Legno 2013 plancia
_(5+2sx+1dx)

Apollo Ferro/Legno 2013 plancia
_(6+2 sx)

Apollo Lcd New _1
7+19_2013

Apollo Lcd New _1
7+19_2013 _plancia
_(5+2sx+1dx)

Apollo Lcd New _1
7+19_2013 _plancia
_(6+2sx)

Apollo Lcd New _1
7+19_2013 _plancia_ refill

3.7 - Uso previsto e controindicazioni

Apparecchio pronto scheda con comando in piedi, predisposto unicamente per il collegamento con schede o PC board con connessione di tipo Jamma.
Gli apparecchi pronto scheda video con comando in piedi sono forniti già completamente montati.

Avvertenza !! Gli apparecchi vanno utilizzati esclusivamente in interni.
Assicurarsi che il luogo d'installazione dell'apparecchio sia stabile, asciutto, sicuro e non inclinato.

4 - Verifica dell'apparecchio

4.1 - Controllo della fornitura

Verificare subito dopo la fornitura che l'apparecchio sia in ordine e che non presenti danni.
Annotare i danni visibili sulle bolle di spedizione del trasportatore o farne comunicazione subito dopo il ricevimento dell'apparecchio, in modo da assicurarsi il diritto di rivendicazione.

Aprire l'apparecchio e verificare la correttezza dei vari collegamenti dei gruppi costruttivi e dei connettori.
Estrarre la spina elettrica e se non corrisponde alla norma utilizzata localmente sostituirla con una adatta.

Avvertenza !!
Il collegamento della spina elettrica deve essere effettuato esclusivamente da un elettrotecnico specializzato.

5 - Trasporto, movimentazione e installazione

5.1 - Trasporto e sollevamento
Verificare prima di effettuare il trasporto quali sono le vie di accesso e le possibilità di trasporto disponibili sul luogo di installazione dell'apparecchio.
In caso di apparecchi dotati di ruote di trasporto fare particolarmente attenzione ai pavimenti inclinati.

Attenzione !!
Pericolo di ribaltamento della macchina
Pericolo di urto e schiacciamento per le persone
Durante il trasporto e o sollevamento si deve operare con estrema cautela, onde evitare danni alle persone o cose.
Questa operazione deve essere eseguita da personale esperto.
Nel caso si faccia uso di un carrello elevatore assicurarsi che non vi siano persone esposte in zona pericolosa.
DURANTE IL SOLLEVAMENTO TUTTA L'AREA CIRCOSTANTE LA MACCHINA E' DA CONSIDERARSI ZONA PERICOLOSA.
Finche l'apparecchio non è interamente sollevato è bene verificare il corretto bilanciamento dello stesso.
Il sollevamento deve essere eseguito con continuità (esente da strappi o impulsi).

Tenere il carico più basso possibile durante gli spostamenti, sia per una migliore stabilità del carico, che per una maggior visibilità.
Il costruttore non risponde di rotture dovute al trasporto dell'apparecchio dopo la consegna.

5.2 - Immagazzinamento

L'immagazzinamento degli apparecchi non richiede particolari precauzioni.
Sarà sufficiente conservarli all'interno di ambienti chiusi con grado di umidità non elevato.

5.3 - Imballo

L'apparecchio è imballato secondo la destinazione e le modalità di trasporto, imballo in sacchetti di polietilene e/o pluriball.

Attenzione !!

I materiali costituenti l'imballo vanno riciclati secondo quanto previsto dalla legislazione vigente.

6 - Messa in esercizio e installazione

6.1 - Condizioni ambientali

La posa e messa in esercizio (installazione) vanno effettuate esclusivamente all'interno di locali chiusi ed asciutti.
La posa e installazione dell'apparecchio all'aperto o in locali bagnati o umidi non è assolutamente consentita.

Evitare assolutamente infiltrazioni di umidità che possono causare malfunzionamenti interni all'apparecchio e lesioni personali per folgorazione.

6.2 - Spazio necessario per l'uso e la manutenzione

Appoggiare l'apparecchio su pavimenti o superfici piane e sufficientemente portanti.
Non ostruire le aperture di aerazione situate sul retro dell'apparecchio e mantenere una sufficiente distanza di sicurezza dalla parete, onde consentire l'eventuale apertura delle portelle all'installatore elettrico.

6.3 - Piazzamento dell'apparecchio

Non piazzare l'apparecchio nelle vicinanze di:

a) dispositivi di soccorso, come ad es.:
   - uscite di emergenza.
   - estintori etc.
b) serbatoi con sostanze facilmente infiammabili, acqua o sostanze chimiche
c) sorgenti di calore, come p.es.:
   - caloriferi o radiatori,
   - bocchettoni dell'impianto di condizionamento,
   - vetrine esposte direttamente ai raggi solari etc.

Non esporre l'apparecchio a carichi o a sforzi che potrebbero compromettere il sicuro funzionamento come per esempio:

- forti vibrazioni,
- estrema esposizione a polvere e sporco,
- irradiazione solare diretta o calore,
- pioggia od umidità,
- campi magnetici oppure onde radio di elevata intensità

Direttamente sul luogo di posa dell'apparecchio deve essere presente una presa elettrica correttamente installata, collegata a terra e protetta.
Posizionare l'apparecchio, non inserire la spina subito, ma solamente a posa ultimata.
Evitare di sovraccaricare il circuito elettrico a cui è collegato l'apparecchio.

L’apparecchio va collegato alla fonte di alimentazione (220 V monofase) mediante il cavo di alimentazione separabile in dotazione.

Posare il cavo di alimentazione in maniera tale che nessuno vi possa inciampare.
Il mancato rispetto di tale indicazione può provocare serie lesioni personali e condurre al danneggiamento del cavo di alimentazione stesso.

Non piegare troppo il cavo di alimentazione ne appoggiarvi sopra oggetti pesanti per non danneggiare il rivestimento isolante del cavo stesso, fatto che comporterebbe il rischio di folgorazione o di cortocircuito con successivo pericolo di incendio.

Attenzione !!

Prima di inserire la spina nella presa di corrente verificare che la tensione della rete corrisponda a quella indicata sulla targhetta degli apparecchi (220 V) ed accertarsi che la spina non sia danneggiata, nel caso far intervenire l’installatore elettrico.

Verificare che tutti i gruppi costruttivi ed i connettori siano saldamente collegati e in particolar modo controllare che tutti gli apparati siano correttamente collegate al conduttore di protezione.

Posizionare su spento l’interruttore principale.
Inserire la spina solamente dopo che i punti sopra citati siano stati eseguiti a dovere.

7 - Regolazioni

7.1 - Sistemi di sicurezza dell’apparecchio

Tutte le parti in tensione sono protette da ripari fissi bloccati con serrature la cui chiave deve essere in possesso unicamente del gestore dell’apparecchio.
Su ripari e protezioni di parti con tensione superiore a 50V è stata posta la relativa affissione di pericolo.

7.2 - Comandi e segnalazioni

Spia luminosa rossa o verde--- Segnala apparecchio in tensione
(Contenuta nel blocco di alimentazione a rete)
Interruttore di accensione--- Accende(on) spegne(off) l’apparecchio
All’interno pulsanti di test e servizio(in funzione della scheda del gioco).
Sulla plancia giocatori: composta da 7 pulsanti;
Per conoscere la funzione dei comandi sulla plancia è necessario consultare le istruzioni della scheda gioco
.

7.3 - Regolazioni e tarature

Secondo la scheda gioco utilizzata possono rendersi necessarie le seguenti regolazioni.

Regolazione audio (volume) video (centratura segnale allargamento orizzontale e verticale e luminosità/contrasto/messa a fuoco).

Per operare queste regolazioni l’installatore elettrico deve aprire con l’apposita chiave lo sportello posteriore; per quanto riguarda l’audio bisogna agire sul potenziometro posto sulla scheda o PC board; per ciò che riguarda le regolazioni video bisogna agire sullo schedino controllo del monitor.

Attenzione !!

Queste regolazioni sono da effettuarsi con l’apparecchio in tensione e vanno quindi eseguite unicamente dall’installatore elettrico.

8 - Ispezione manutenzione e cura

8.1 - Indicazioni generali

Avvertenza !!

Osservare assolutamente le indicazioni di sicurezza contenute nel capitolo 2.
Verificare ad intervalli regolari lo stato del cavo di alimentazione.
In caso di cavo o spina elettrica danneggiati mettere subito fuori esercizio l'apparecchio provvedendo all'intervento di un elettricista per la sua riparazione.

Verificare assolutamente che i cartellini di avvertenza siano presenti e leggibili, in caso contrario sostituirli.

8.2 – Manutenzione e pulizia

Spegnere l'apparecchio e staccare la spina elettrica.
Per la pulizia del monitor utilizzare prodotti detergenti per vetri.
Per la pulizia del mobile del mobile non usare prodotti aggressivi per plastica e vernici.

8.3 - Manutenzione ordinaria

Consiste in qualsiasi tipo di intervento che non sia una manutenzione straordinaria e che sia necessario ripristino della completa funzionalità dell' apparecchio a seguito di un guasto. L'intervento di manutenzione ordinaria deve essere eseguito esclusivamente dal personale tecnico autorizzato dal gestore o dal produttore.

Ogni intervento di manutenzione ordinaria dovrà essere anch'esso annotato sull' apposito registro contenuto nella parte finale di questo documento.

8.4 - Manutenzione straordinaria descrizione generale

Consiste in qualsiasi tipo di intervento sulla scheda di gioco necessario al ripristino delle caratteristiche tecniche dell' apparecchio, le modalità di funzionamento e quelle di distribuzione dei premi, a seguito di un guasto o di un blocco per tentativo di manomissione.

L'intervento di manutenzione straordinaria è consentito esclusivamente al produttore o dal personale tecnico da lui autorizzato, il quale dovrà inserire una password all'interno della procedura di test affinché egli venga riconosciuto ed abilitato alle funzioni solo a lui riservate.

Alcuni tipi di manutenzione straordinaria possono rendere obbligatorio l' intervento anche del produttore della scheda.

Ogni intervento di manutenzione straordinaria dovrà essere annotato sull' apposito registro contenuto nella parte finale di questo documento.

8.5 – Possibili soluzioni ai problemi più comuni

1° La macchina non si accende:

- Verificare l'allacciamento di rete.
- Controllare i fusibili di rete.
- Verificare la tensione dell'alimentatore.

2° La macchina si accende ma il monitor rimane nero:

- Verificare l'alimentazione all'attacco JAMMA.
- Verificare l'inserimento corretto dell'attacco JAMMA.

- Verificare l'inserimento corretto del connettore di rete dell'alimentatore.
- Verificare l'inserimento corretto del connettore maten-lok a 9 vie dell'alimentatore.
- Controllare attentamente la tensione d'uscita dell'alimentatore, che deve essere quanto più possibile stabilizzata, soprattutto sul **+ 5v** : essa NON DEVE MAI SUPERARE QUESTO VALORE.
- Controllare il settaggio del monitor (luminosità e contrasto).

3° Mancanza di audio:

- Regolare il volume con il trimmer o potenziometro sulla scheda.
- Verificare la presenza della tensione **+ 12v** (sul connettore JAMMA).

4° Malfunzionamento generale (il gioco si blocca ogni tanto, i tasti frontali funzionano male, ecc.):

- **Pulire i contatti dell'attacco JAMMA, in quanto essi sono stagnati e si possono ossidare.**

Verificare la tensione di alimentazione.

9 – Modalità di funzionamento dell'apparecchio

L'apparecchio richiede l'inserimento nella gettoniera di una moneta di taglio corrente fra quelle accettate dalla stessa: generalmente le gettoniere elettroniche CCTALK per le macchine da gioco autorizzate ai sensi dell'Art.110 T.U.L.P.S. comma 6/A, accettano tagli da 50 centesimi, da un euro e da due euro.
All'attivazione della macchina il giocatore può, qualora abbia inserito monete per un importo superiore al costo della singola partita, richiedere il resto dell'eccedenza.
Le gettoniere sono programmate per non accettare un credito superiore a due euro e vengono inibite fino al totale impiego dei crediti acquistati.
Per iniziare la partita occorre premere preventivamente il pulsante START; a seguito è possibile decidere la puntata o impostare gli avvisi concernenti il gioco responsabile scegliendo fra somma massima e tempo massimo di utilizzo.
La pressione ulteriore del pulsante START a seguito di eventuali impostazioni personali del giocatore (tempo e denaro per il gioco responsabile) danno inizio alla partita.

9.1 – Descrizione delle regole che governano ciascun gioco presente nell’apparecchio

Il gioco **U-BOAT** è suddiviso in più fasi per le quali verrà presentato un diagramma di flusso.

Per scelta della stessa casa produttrice del software, il tempo massimo di ciascuna partita è autolimitato a 1200 secondi.

Qualora ci si approssimi al limite temporale, la macchina entra in un particolare stato di funzionamento denominato “Speedy mode” durante il quale agisce autonomamente al fine di concludere celermente le singole fasi di gioco e quindi la partita.

Gioco Principale

La partita ha inizio introducendo almeno 1 euro e premendo **Start** o **Bet** (HOLD 5).o **Autoplay** (HOLD 3).

La schermata di gioco principale è rappresentata da una slot machine a 15 rulli.

Sulla stessa riga NON SONO POSSIBILI vincite contemporanee in quanto non esiste un “premio” per la combinazione “coppia” in nessun caso.

L’obiettivo principale della slot è ottenere combinazioni di 3, 4 o 5 simboli uguali e consecutivi. Le suddette combinazioni devono essere consecutive “da sinistra”. Le Linee di vincita della U-BOAT sono rappresentate da tutte le possibili combinazioni dei simboli da sinistra verso destra. In caso di combinazione con sovrapposizione di diverse linee vincenti verrà considerata solo quella di importo maggiore.

Giocando alla slot, tenendo premuto HOLD2 viene visualizzata la tabella vincite relativa alla puntata, effettuata mediante HOLD5.

Premendo HOLD1 il giocatore può convertire i suoi punti in vincita.

Premendo HOLD3 si attiva la modalità Autoplay. In questa situazione,la macchina gioca autonomamente fino all’esaurimento del credito o dell’eventuale energia accumulata o al raggiungimento dei 10000 punti. In ogni momento è possibile disattivare l’Autoplay premendo HOLD 3 o START.

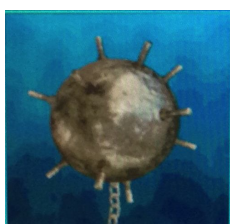
Tenendo premuto HOLD2 nella schermata di introduzione del gioco vengono visualizzate le istruzioni.

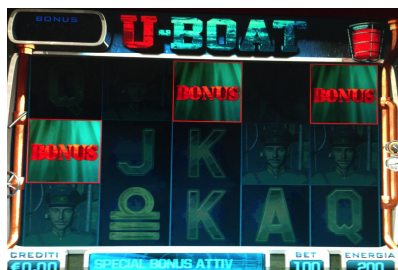
Oltre ai simboli presenti in tabella alla slot (vedi cap. 9.2) , sono disponibili altri simboli che attivano modalità particolari di gioco.

Simbolo GIOCO DELLA BATTAGLIA NAVALE

Durante la fase di gioco, è possibile completare 3 occorrenze del simbolo "**BONUS BATTAGLIA NAVALE**"

Nel gioco occorrerà scegliere su quale nave indirizzare il proprio siluro e raccogliere i punti opportunamente moltiplicati per il display moltiplicatore visualizzato a margine del periscopio. La somma delle vincite viene poi riversata nel display energia al temine del gioco speciale.

Simbolo GIOCO DELLE MINE

Il simbolo **"BONUS MINE" si attiva una volta collezionate 3 mine nell'apposito indicatore presente in alto nel gioco principale.**
Attivando il bonus delle mine, questo consente di vincere 3 colpi al "gioco delle mine" e di provare a ottenere punteggi migliori attraverso mine più in profondità. In funzione della profondità delle varie mine si otterranno moltiplicatori x1, x2, x3.
Come nel bonus dei siluri il punteggio verrà poi riversato in energia al termine della fase di gioco.

Simbolo GIOCO DEI LANCIASILURI

Se il giocatore ha totalizzato almeno tre simboli speciali “SILURO” potrà accedere al gioco dei LANCIASILURI dove sono presenti 5 boccaporti fra i quali scegliere.
Sarà possibile vincere energia aggiuntiva (fino a 100 euro complessivi) o attivare 10 FREE GAME nei quali la tabella vincita verrà raddoppiata e il giocatore potrà effettuare 10 colpi alla slot principale in maniera gratuita, ovvero senza spendere energia.

VINCITA MASSIMA – 100 €

Ogni qual volta il giocatore raggiunge almeno i 10000 punti di energia la partita termina e viene erogata comunque la vincita massima di 100 €. Se il giocatore ha una vincita parziale (esempio 1050 punti), andando allo scarico dovrà premere START per arrotondare la propria vincita verso il basso o verso l’alto .
Con meno di 10 punti di energia si avvierà il gioco automatico di arrotondamento. Durante il gioco del credito alcuni cambi BET sono inibiti.

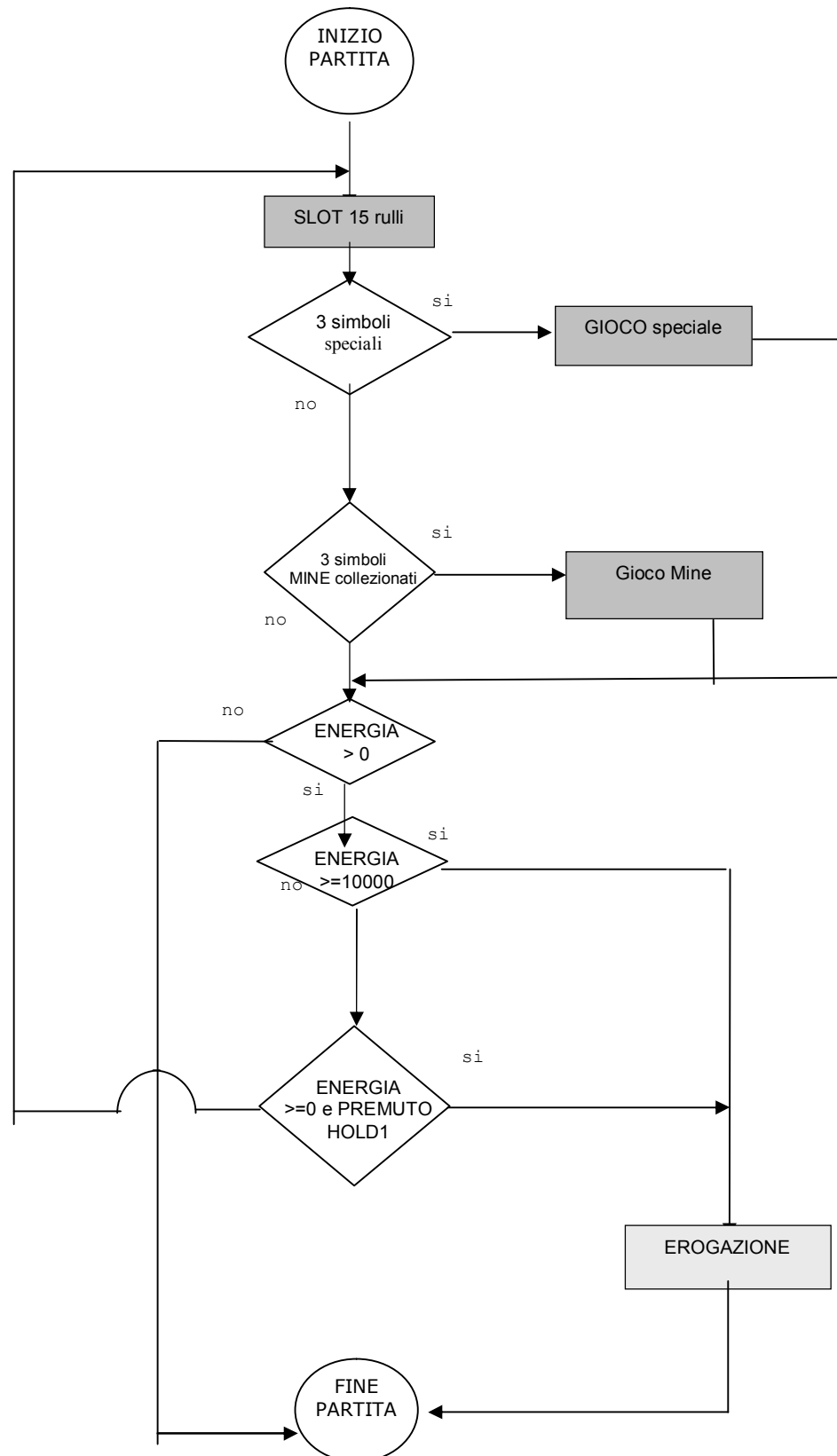
Diagramma di flusso delle fasi di gioco

9.2 – MODALITA’ DELLA DISTRIBUZIONE DELLE VINCITE

tabella vincite

	bet 10	bet 25	bet 50	bet 100	bet 200
x5	500	1250	2500	5000	10000
x4	300	625	1250	2500	5000
x3	100	300	600	1200	2500

	bet 10	bet 25	bet 50	bet 100	bet 200
x5	300	600	1200	2400	4800
x4	150	300	600	1200	2400
x3	75	150	300	600	1200

	bet 10	bet 25	bet 50	bet 100	bet 200
x5	160	450	900	1800	3600
x4	80	200	400	800	1600
x3	40	100	200	400	800

	bet 10	bet 25	bet 50	bet 100	bet 200
x5	150	325	700	1400	2800
x4	60	150	300	600	1200
x3	30	75	150	300	600

A	bet 10	bet 25	bet 50	bet 100	bet 200
x5	120	250	700	1400	2800
x4	60	150	300	600	1200
x3	30	75	150	300	600

K	bet 10	bet 25	bet 50	bet 100	bet 200
x5	100	200	500	1000	2000
x4	40	100	200	400	800
x3	20	50	100	200	400

Q	bet 10	bet 25	bet 50	bet 100	bet 200
x5	100	200	500	1000	2000
x4	40	100	200	400	800
x3	20	50	100	200	400

J	bet 10	bet 25	bet 50	bet 100	bet 200
x5	50	100	250	500	1000
x4	20	50	100	200	400
x3	10	25	50	100	200

10	bet 10	bet 25	bet 50	bet 100	bet 200
x5	50	100	250	500	1000
x4	20	50	100	200	400
x3	10	25	50	100	200

9.2 – COSTO SINGOLA PARTITA

Il costo della singola partita è di € 1.00 (un euro).

9.3 – NUMERO DI PARTITE CHE COSTITUISCONO UN CICLO

Il numero di partite per ciascun ciclo è fissato a 28.000 .

9.4 – DESCRIZIONE TECNICA DEI DISPOSITIVI E DEI MECCANISMI DI IMMODIFICABILITA’ E SICUREZZA

Le misure di sicurezza utilizzate da Bakoo S.P.A. software technologies per impedire l’accesso alle scatole contenenti la scheda di gioco sono state realizzate seguendo integralmente la direttiva fornita dall’Art. 110 T.U.L.P.S. comma 6/A.
La scheda di gioco è stata inscatolata in apposito involucro plastico dotato di rivetti di sicurezza e sigilli antimanomissione.

La scheda prevede l’utilizzo di sensori di apertura che rilevano la tentata apertura della scatola di protezione anche a macchina spenta. **L’errore di apertura della scatola più interna è sbloccabile UNICAMENTE da Bakoo S.P.A. software technologies attraverso la propria password di sicurezza.**
L’apertura della seconda scatola (quella più esterna) è segnalata anche a rilevata anche a macchina spenta e può essere ripristinata solo dal produttore dell’apparato attraverso le proprie password.
Il produttore potrà anche impostare una password temporanea per lo sblocco dell’errore di scatola aperta utilizzabile una sola volta nel caso decida di fare compiere operazioni di manutenzioni da personale autorizzato in modalità remota.

All’interno della scheda è stata inserita la SMART CARD rilasciata da AAMS che controlla tutte le operazioni effettuate dalla scheda di gioco.
Le schede sono immodificabili, vengono programmate da Bakoo S.P.A. seguendo le direttive di sicurezza imposte dalla normativa. Il sorgente è stato depositato agli organismi di certificazione competenti.
Il software dispone di modalità di scansione dei contatori elettronici che consentono di rilevare ogni tentativo di manipolazione degli stessi. La contabilità resta quindi integra e non modificabile all’interno della scheda elettronica.
I dispositivi vengono programmati ed inizializzati da Bakoo S.P.A. che ne conserva i codici d’accesso e le password sotto propria responsabilità.
Ulteriori misure di sicurezza restano riservati e comunque a conoscenza degli enti di verifica.

9.5 – DESCRIZIONE DELLE SOLUZIONI ADOTTATE PER LA PROMOZIONE DEL GIOCO RESPONSABILE IDONEE AD AVVERTIRE IL GIOCATORE CIRCA IL SUPERAMENTO DEI LIMITI DI IMPORTO GIOCATO E DEL TEMPO FISSATO DAL GIOCATORE STESSO

La scheda di gioco consente al giocatore di impostare un limite temporale o un limite di denaro complessivo inserito superato il quale verrà segnalato al giocatore, il superamento dello stesso, in modo che egli si possa auto limitare.

La segnalazione avviene tramite una schermata apposita che avverte il giocatore dell’esaurimento del tempo o del denaro giocato.
Inoltre, è sempre disponibile l’indicazione del tempo residuo o del giocabile in euro residuo in funzione delle limitazioni imposte dal giocatore stesso.
Nella barra a scorrimento in alto verranno invece visualizzati i messaggi per il gioco responsabile inviati e programmati da AAMS.

9.6 – RIEPILOGO

La durata minima di ciascuna partita è di minimo di 4 secondi.
Il costo di ciascuna partita è di 1 €uro.
La vincita massima per ciascuna partita è di 100 €uro , erogata dall’apparecchio di gioco.
Il numero di partite che costituisce ogni ciclo è di 28.000 partite.
La minima percentuale di vincita è del 74%.
L’apparecchio può accettare tutti i tagli di moneta da 50 centesimi, 1 o 2 €uro massimi.
Inibizione dell’accettazione di ulteriori monete al raggiungimento dei 2 €uro massimi. O in assenza di una riserva di monete di almeno 100 €uro negli erogatori di monete.
L’apparecchio rende il resto a richiesta.
Monete erogate a scelta del proprietario gestore dell’apparecchio in tagli da 50 centesimi, 1 o 2 €uro.

9.7 – GIOCO LEGALE E RESPONSABILE

Riproduzione del gioco del poker (NON SONO PRESENTI)

Dalle regole che governano il gioco si dovrebbe evincere che non vengono minimamente riprodotte le principali regole del poker.

10 – Amministrazione e Test

L' accesso al menù amministrazione è consentito, tramite password, solo alle seguenti figure:

- **Produttore**
- **Bakoo software technologies**

COMANDI

HOLD1 = su (lettera precedente)	HOLD3 = sinistra
HOLD2 = giu (lettera successive)	HOLD4 = destra
OK = conferma	

A seconda della password introdotta vengono abilitati o meno i menù accessibili al solo produttore o estesi al produttore del software della scheda.

LA POLITICA DI GESTIONE DELLE PASSWORD PREVEDE 5 PASSWORD IMPOSTABILI DAL PRODUTTORE ALLE QUALI SI AGGIUNGE UNA EVENTUALE PASSWORD DI SOLA MANUTENZIONE SEMPRE IMPOSTABILE DAL PRODUTTORE.

LA PASSWORD DEL PRODUTTORE DELLA SCHEDA NON E' RILASCIATA E RESTA DI PROPRIETA' RISERVATA DI BAKOO SOFTWARE TECHNOLOGIES CHE NE MANTIENE L'USO ESCLUSIVO.

Il menu principale è il seguente:

Comandi

HOLD1 = su
HOLD2 = giu
OK = conferma

AMMINISTRAZIONE

- **TEST Hardware**
- **CCTalk**
- **Contabilità**
- **Servizio**

Attraverso i comandi nel riquadro è possibile selezionare il sottomenù desiderato ed accedervi.

TEST HARDWARE

Trami te il menù Test Hardware è possibile testare il funzionamento dei pulsanti, delle luci e della plancia della macchina.

CCTALK

Il menù CCTALK contiene 2 sottomenù: 1.Configurazione Gettoniera, 2.Configurazione Hopper

CONFIGURAZIONE GETTONIERA:
E' possibile impostare il canale di deviazione della cassa, dell'hopper 1 e hopper 2 oltre che effettuare un test di prova del funzionamento della gettoniera. Nel caso si monti un separatore dotato di CCTALK attivo sarà possibile effettuarne la specifica configurazione (Es. alcuni ultimi modelli di separatore COMESTERO)

CONFIGURAZIONE HOPPER:
In questo menù è possibile stabilire il numero minimo di monete presenti nell'hopper, il numero attuale di monete ed effettuare prove di erogazione per verificarne il corretto funzionamento. Sarà possibile stabilire altresì nel caso di hopper con discriminatore quali tipologie di monete saranno accettate. Unitamente al test della gettoniera è uno strumento indispensabile per il corretto funzionamento della macchina.

- *CONFIGURAZIONE HOPPER CON PASSWORD:*
  E' possibile inserire una password per l'impostazione e l'accesso agli hopper. In questo caso, non sarà più possibile cambiare il numero di monete minimo / massimo presenti nell'hopper ed effettuare prove di erogazione se non si è in possesso della password impostata.

RESET CCTALK:
In questo menù è possibile effettuare il Reset di tutte le variabili inerenti le periferiche CCTALK: Alla fine dell'operazione,la macchina si troverà nelle condizioni iniziali di fabbrica.
N.B. Per questo motivo , sarà necessario re-impostare i valori relativi a Gettoniera,Deviatore e Hopper.

CONTABILITA'

Il menù contabilità è suddiviso in 6 pagine successive nelle quali sono presenti tutti i dati contabili della scheda da gioco, in particolare:

PAGINA 1:
contabilità parziale azzerabile ad uso del gestore della macchina, visualizza IN, OUT, Numero Partite ecc.

PAGINA 2:
Contiene il conteggio storico della macchina e i dati informativi sul ciclo attuale

PAGINA 3:
Contiene tutti contatori relativi al 31/12 anno precedente (Totale incassato al 31/12 anno precedente, Totale erogato al 31/12 anno precedente ecc.) e quelli in relazione agli ultimi due cicli conclusi.

PAGINA 4:
Registro degli eventi, contiene gli ultimi 15.000 eventi registrati dalla scheda

PAGINA 5:
Registro delle partite. La macchina registra le ultime 15.000 partite in ordine cronologico.

PAGINA 6:
Registro degli interventi.

PAGINA 7:

Registro Refill. La macchina registra gli ultimi 1.000 refill effettuati anche se viene cancellata la contabilità parziale.

PAGINA 8:
Impostazione percentuali. Permette di modificare le percentuali destinate al PREU, ad AAMS, al costo destinato al concessionario di rete e quanto spettante al gestore ed esercente per la contabilità parziale.

SERVIZIO

Il menù servizio consente di REGOLARE IL VOLUME AUDIO e di entrare nella sezione PRODUTTORE

VOLUME
Per impostare il volume dell'audio della scheda è sufficiente spostarsi sulla voce apposita e, con i pulsanti HOLD1 e HOLD2 selezionare il livello di volume audio desiderato

AREA PRODUTTORE

Per accedere alla sezione PRODUTTORE, è invece necessario inserire (utilizzare i pulsanti HOLD1 e HOLD2 unitamente allo START) la password rilasciata al produttore (N.B: LA PASSWORD NON VIENE RILASCIATA AL GESTORE DELLA MACCHINA).

SEZIONE PRODUTTORE:
In questa sezione, accessibile solo mediante PASSWORD, è possibile:

- Impostare Data e ora della scheda
- Impostare il Codice Identificativo Provvisorio
- Impostare l'IDSOGG AAMS
- Verbalizzare un intervento Hardware
- Imposta ritardo accensione
- Chiave Smartcard

REGOLAZIONE OROLOGIO SCHEDA:
E' possibile modificare l'orario e la data della scheda di gioco per allinearlo con quello attuale.

IMPOSTARE CODE ID:
Per essere messa in esercizio la macchina deve avere un codice identificativo univoco rilasciato da AAMS. Questo codice è inserito a cura del produttore del gioco ma può essere modificato prima dell'attivazione della macchina. AAMS ha facoltà di modificarlo tramite una gestione remota.

IMPOSTAZIONE ID_SOGG:
Chiunque compia manutenzioni alla macchina deve essere registrato ed autorizzato da AAMS che rilascia al produttore appositi codici ID_SOGG al fine di identificare con precisione l'esecutore degli interventi. Il produttore ha comunque facoltà di inserire l'ID_SOGG a lui assegnato al fine di non doverlo reintrodurre continuamente ad ogni intervento. Questo codice non può essere modificato dall'account "Manutenzione".

INTERVENTO HARDWARE:
Qualora la macchina abbia evidenziato un guasto che richieda una manutenzione oppure sia stata soggetta ad interventi quali sostituzione della scheda, sblocco della stessa a seguito di manomissione ecc, occorre intervenire attraverso questo apposito menù che consentirà di registrare l'intervento hardware opportuno che andrà a sbloccare il corrispondente evento di errore.

IMPOSTA RITARDO ACCENSIONE:
E' possibile impostare un ritardo nell'accensione della macchina

CIFRATA SMARTCARD:
Questa zona è riservata al Produttore del Software.

GESTIONE PASSWORD:

Il produttore della macchina ha la facoltà di generare, editare e attivare o disattivare le password di utilizzo per se e i propri dipendenti. Attraverso queste password sarà possibile effettuare l'accesso all'area riservata che darà facoltà di intervenire e sbloccare la macchina in caso di segnalazione di un evento bloccante il funzionamento della stessa.
E' presente la possibilità di attivare una password "Manutenzione" che consentirà di sbloccare la macchina ma priverà della facoltà di effettuare l'impostazione e la modifica dell'IDSOGG AAMS.

11 – Componenti non sensibili

Gli elementi non sensibili sono quei componenti che pur rendendo l'apparecchio esteticamente diverso dall'esemplare originale, non ne modificano le caratteristiche intrinseche di funzionamento.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO FLASH SLOT (ACME SRL)

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO ORIGINALE LCD SLOT (ACME SRL)

(SENZA TASCA PDA)

:

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

LCD SLOT- ACME S.R.L.
(CON TASCA PDA)

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

ELEMENTI OPZIONALI DI FORNITURA:

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO CIRCUS (EMPORIO GAMES SRL)

Circus Slot
Dimensione mobile in mm

Altezza 2100
Larghezza 500
Profondità 500

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO CIRCUS MAXI 19" (EMPORIO GAMES SRL)

Circus Maxi
Dimensioni Mobile in mm

Altezza: 1900
Larghezza: 560
Profondità: 590

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO ELITE (EMPORIO GAMES SRL)

ALTEZZA 195 CM
LARGHEZZA 49 CM
PROFONDITA 45 CM

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO ZEUS (EMPORIO GAMES SRL)

ALTEZZA 192 CM
LARGHEZZA 46 CM
PROFONDITA 43 CM

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO CASINO' (X-TEK SRL)

Tipologia: MOBILE	
Produttore: X-TEK S.r.L	
Modello: Casinò	
Specifiche:	
Larghezza:	46 cm
Profondità:	40 cm
Altezza:	170 cm
Peso:	70 Kg

Materiale: Ferro, acciaio, plastica
Potenza assorbita (W): 150 W circa

Al presente mobile Casinò può essere, a richiesta del cliente, inserita una cupola superiore, che non ha nessuna interazione ne con la scheda di gioco ne con le periferiche del mobile
Il mobile Casinò, in tutte e due le versioni, può avere, sempre a fini puramente estetici, la cromatura della parte frontale, ove è alloggiata la pulsantiera ed il frontale del monitor. Anche in questo caso la modifica non comporta nessuna interazione ne con la scheda di gioco ne con le periferiche abbinate a quest'ultima. Al presente mobile Casinò, può essere, a richiesta del cliente, montata la porta alternativa, indicata in figura sottostante, con le stesse funzionalità della pulsantiera originale, con differenze puramente estetiche.

Porta Casinò var.1

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO DIAMANTE (X-TEK SRL)

Tipologia: mobile
Produttore: X TEK S.r.L.
Modello: Diamante
Specifiche: Larghezza: 56 cm profondità: 50 cm Altezza: 184 cm Peso: 100 Kg

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO 350 (MAGIC DREAMS SRL)

Larghezza	**45 cm**
Lunghezza	**40 cm**
Altezza	**175 cm**

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO MAYA ECLIPSE (FAVOLA SRL)

Foto dell'apparecchio non sensibile "Maya Eclipse"

VARIANTI "MAYA ECLIPSE"

	Logo Alzata: può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente
	Logo Plancia: può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente

Altezza : 1.93 m
Larghezza : 0.59 m
Profondità : 0.49 m
Peso : 97 Kg

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO MAYA EVA (FAVOLA SRL)

Foto dell'apparecchio non sensibile "MAYA EVA"

VARIANTI "MAYA EVA"

Modello base La variante base del mobile Maya Eva ha diverse fasce inferiori frontali retroilluminate, il decoro posto alla base del mobile con un disegno differente, il frontale superiore unico e può avere i tasti inseriti nello sportellone(vedi immagine). <u>Tutte queste varianti hanno una funzione esclusivamente estetica e non modificano in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina in quanto restano all'esterno del mobile.</u>	
	Logo Alzata: può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente
	Logo Plancia: può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente

Altezza : 1.85 m	**Larghezza : 0.50 m**
Profondità : 0.48 m	**Peso : 80 Kg**

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO ATLANTIC LF 17" (PALESE GROUP SURL)

Dimensioni :
LARGHEZZA:
48 cm
PROFONDITA':
42 cm
ALTEZZA:
178 cm
PESO:
86 kg

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO ATLANTIC CLASSIC 19” DOUBLE (PALESE GROUP SURL)

Dimensioni :
LARGHEZZA: 52,5 cm
PROFONDITA': 45,5 cm
ALTEZZA: 194,5 cm
PESO: 88 kg

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO ATLANTIC LEO 19'' (PALESE GROUP SURL)

Dimensioni :
LARGHEZZA:
50,5 cm
PROFONDITA':
45,5 cm
ALTEZZA:
190,5 cm
PESO:
85 kg

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO MARIM N/C (MARIM SRL)

Larghezza: 47 cm

Profondità: 42 cm

Altezza: 178 cm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO MARIM DUAL (MARIM SRL)

Particolare alternativo

Larghezza: 500mm

Profondità: 450 mm

Altezza:1870 mm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO SLIM LINE (EUROSTAR SRL)

Larghezza	**50 cm**
Lunghezza	**43 cm**
Altezza	**180 cm**

"Note: il colore del mobile, le finiture superficiali e le serigrafie sono puramente indicative e potrebbero subire modifiche nelle produzioni future"

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO FULL METAL (EUROSTAR SRL)

45x46x184 cm

Larghezza	**45 cm**
Lunghezza	**46 cm**
Altezza	**184 cm**

“Note: il colore del mobile, le finiture superficiali e le serigrafie sono puramente indicative e potrebbero subire modifiche nelle produzioni future”

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO REGAL (EUROSTAR SRL)

49x51x186 cm

Larghezza **49 cm**
Lunghezza **51 cm**
Altezza **186 cm**

"Note: il colore del mobile, le finiture superficiali e le serigrafie sono puramente indicative e potrebbero subire modifiche nelle produzioni future"

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO SLOT BOX (HIGHLIGHT OF THE GAMES SRL)

Tipologia : **Mobile**
Produttore : **Highlight of the Games S.r.l.**
Modello : **SLOT BOX**
Dimensione :
Larghezza : **500 mm.**
Profondità : **590 mm.**
Altezza : **1840 mm.**

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO SKY SLOT TWIN (HIGHLIGHT OF THE GAMES SRL)

Tipologia : **Mobile**
Produttore : **Highlight of the Games S.r.l**.
Modello : **SKY SLOT TWIN**
Dimensione :
Larghezza : **500 mm.**
Profondità : **550 mm.**
Altezza : **1870 mm.**

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO SKY PREMIUM (HIGHLIGHT OF THE GAMES SRL)

Tipologia : **Mobile**
Produttore : **Highlight of the Games S.r.l.**
Modello : **SKY PREMIUM**
Dimensione :
Larghezza : **480 mm.**
Profondità : **430 mm.**
Altezza : **1850 mm.**

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO SKY SLOT (HIGHLIGHT OF THE GAMES SRL)

Tipologia : **Mobile**
Produttore : **Highlight of the Games S.r.l.**
Modello : **SKY SLOT**
Dimensione :
Larghezza : **500 mm.**
Profondità : **490 mm.**
Altezza : **1940 mm.**

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO SMART BOX (HIGHLIGHT OF THE GAMES SRL)

Larghezza: 45 cm

Profondità: 40 cm

Altezza: 65 cm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO TRIS (IGN GROUP SRL)

Larghezza: 50 cm

Profondità: 52 cm

Altezza: 196cm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO SIRA SLIM (SIRA GIOCHI SRL)

Ufo

Opzione Catenaccio

Opzione Portina

Altezza:	**173**	**cm**
Larghezza:	**46**	**cm**
Profondità:	**52**	**cm**
Peso: 78Kg		

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO SIRA DOUBLE (SIRA GIOCHI SRL)

Ufo

Opzione Catenaccio

Opzione Portina

Altezza:	**195**	**cm**
Larghezza:	**50**	**cm**
Profondità:	**53**	**cm**
Peso:	**98**	**Kg**

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO IBIS (G.L. INTRATTENIMETI SRL)

Altezza:	**195**	**cm**
Larghezza:	**50**	**cm**
Profondità:	**46**	**cm**
Peso:	**100**	**Kg**

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO THE MASK (G.L. INTRATTENIMENTI SRL)

Altezza: 175 cm **Larghezza: 42 cm** **Profondità: 44 cm** **Peso: 80 Kg**

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO JOY (G.L. INTRATTENIMENTI SRL)

Altezza: 183 Cm
Larghezza: 50 Cm
Profondità: 50 Cm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO SHARK ELETTRONICA VIDEOGAMES SPA)

Altezza: 190 cm
Larghezza: cm
Profondità: 48 cm
Peso: 92 Kg

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO F50 (MARPRO SRL)

Altezza: 185 cm.
Larghezza: 46,5
Profondità: 49,5
Peso: Kg. 70

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO MY EARTH (MARPRO SRL)

Altezza: 190 cm.
Larghezza: 50,0
Profondità: 47,0
Peso: Kg. 75

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO PRESTIGE (CRISTALTEC SPA)

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	Cristaltec S.p.A.
MODELLO:	PRESTIGE
SPECIFICHE: Larghezza: Profondità: Altezza: Peso:	 50 cm 47 cm 193 cm 85 Kg
CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI *I Cabinet possono avere testatine in acciaio, fiancate laterali, e sportelli inferiori con LOGHI personalizzati e luci di diverso colore.* *Tali elementi non influiscono in alcun modo con il funzionamento della macchina.*	

PRESTIGE CON ALIMENTATORE ACCESSIBILE SOLO DALL'INTERNO

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

ULTERIORI OPZIONI SU CABINET PRESTIGE

PLANCIA COMANDI e TESTATA DEL CABINET: Il Cabinet PRESTIGE può avere luci e LOGHI personalizzati con Plancia Comandi e Testatina, realizzati anche in materiale plastico di diverso colore: ROSSO, VERDE, ARANCIO, NERO, BLUE.

BARRA DI SICUREZZA: Il Cabinet PRESTIGE può montare una barra cromata (con LOGO anche personalizzato) al fine di garantire una blindatura dello sportello del basamento.

VASCHETTA RACCOLTA MONETE: Il Cabinet PRESTIGE può avere una vaschetta raccolta monete come quella rappresentata in figura.

PROFILI LATERALI CABINET :

PROFILO SINISTRO: Il cabinet PRESTIGE può avere un'asola esterna per lo sgancio della plancia comandi (protetta da serratura di sbloccaggio).

PROFILO DESTRO: Il cabinet PRESTIGE può avere al posto del pomello cromato di apertura (sportello) un'asola sostitutiva; Un catenaccio che rafforza la blindatura; Una ulteriore serratura dedicata allo sbloccaggio della plancia comandi.

OPZIONE ALIMENTATORE SU CABINET PRESTIGE

PRESTIGE CON ALIMENTATORE ACCESSIBILE SOLO DALL’ESTERNO

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO ROXI (CRISTALTEC SPA)

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	**Cristaltec S.p.A.**
MODELLO:	**ROXI**

SPECIFICHE:

Larghezza:	47 cm
Profondità:	43 cm
Altezza:	180 cm
Peso:	75 Kg

TESTATINA SENZA LUCI CROMATA (Opzionale)	
TESTATINA SENZA LUCI VERNICIATA (Opzionale)	
ROXI CON CROMATURE	

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Foto del contenitore esterno per Mobile ROXI

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO GLAMOUR (CRISTALTEC SPA)

TIPOLOGIA:	**MOBILE**
PRODUTTORE:	**Cristaltec S.p.A.**
MODELLO:	**GLAMOUR**

SPECIFICHE:

Larghezza:	50 cm
Profondità:	47 cm
Altezza:	193 cm
Peso:	79,9 Kg

CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI

Il Cabinet GLAMOUR può avere luci e LOGHI personalizzati con sportello anteriore, testatina, plancia pulsanti, vaschetta raccolta monete realizzati anche in materiale plastico di diverso colore:

- ROSSO
- VERDE
- ARANCIO
- NERO
- BLUE

Esse non modificano in alcun modo le parti elettriche ed elettroniche della macchina stessa

CUPOLINO LUMINOSO (Opzionale)	

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

CARATTERISTICHE GENERALI DEI MOBILI PRESENTI NELL'OMOLOGA

I cabinet riprodotti nelle foto sono puramente indicativi, rispecchiano la richiesta dei contenuti minimi della scheda esplicativa, articolo 2, comma 12 lettera g del Decreto Interdirettoriale del 19 settembre 2006, per caratteristiche esteriori dell'apparecchio si possono definire in forma, in struttura, in dimensione.
Le foto dei cabinet sono inserite nella scheda esplicativa prima dell'avvenuta certificazione e della successiva fase produttiva.

Avvenuta la certificazione in fase di produzione i cabinet pur non subendo modifiche tecnico/funzionali potrebbero essere realizzati con migliorie su elementi esterni (spostamenti serrature, spostamenti interruttori a chiave, adeguamento del numero-colore-dimensioni e posizione dei pulsanti in conformità alla scheda gioco utilizzata, rinforzo dei sistemi di chiusura finalizzati a rendere il mobile inaccessibile al personale non autorizzato e verniciature con tinte diverse o cromature di alcune parti).

Tali migliorie non trovando riscontro come modifica vera e propria, rappresentano adeguamenti finalizzati alla semplice realizzazione del prodotto e sono di carattere puramente estetico, condizioni spesso dettate dalla reperibilità sul mercato o addirittura dall'uscita di produzione delle parti.

Tali migliorie riguardano comunque solo elementi posizionati e/o allocati in maniera e quantità diversa rispetto alla posizione originaria della fotografia.

Ciò è possibile garantendo comunque **l'immodificabilità** *(la non modificabilità né alterabilità delle caratteristiche tecniche nonché delle modalità di funzionamento, di gioco e di distribuzione dei premi)* richiamata dall'attuale normativa AAMS di riferimento, non rappresentando le stesse **"MODIFICHE"** in qualsiasi forma dell'All'apparecchio – Congegno; Infatti non ne modificano ne le caratteristiche intrinseche ne quelle di funzionamento.

Si specifica inoltre che i disegni serigrafici proposti nelle fotografie sono puramente indicativi e potrebbero subire adattamenti e personalizzazioni in fase di produzione; In essi saranno comunque sempre riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: nome del gioco, vincita massima, costo partita, divieto di gioco ai minori di 18 anni e logo AAMS ecc.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO LE ROI (NEGRO SRL)

Nome Mobile:

LE ROI

Larghezza: cm 48

Profondità: cm 49

Altezza: cm 189,5

Peso: kg 89

Alimentazione: AC 190/250 V 50Hz

OPZIONE 2 TFT

CUPOLINO OPZIONALE

TOPPER OPZIONALE

Il cabinet Le Roi nell'Opzione 2 TFT riproduce le medesime immagine nei due monitor in caso dell'utilizzo di entrambe.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO TFT LINE (GTA SRL)

TFT Line

N.B. Le **serigrafie** del mobile riportano le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo partita, Divieto di Gioco ai minori di 18 e logo AAMS.
N.B. 2 ***Il colore del mobile, le finiture superficiali e le serigrafie sono variabili. Inoltre sul mobile può essere apposto il logo aziendale o del cliente di colori materiali, dimensioni e in posizioni diverse in base alle richieste.***

	Il mobile può essere equipaggiato da una **torretta luminosa** con serigrafie personalizzate per i clienti. Le foto qui a fianco sono puramente indicative la forma della torretta varia a seconda della richiesta del cliente.
	La **cupola** può essere esagonale.
	Il numero delle **serrature** è puramente indicativo e potrebbe subire modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.
	Il mobile può essere equipaggiato con **schedino contatore meccanico**.
	Il mobile può essere equipaggiato con **schedino contatore elettronico**.
	Il numero dei **pulsanti** è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.
	L'**alimentatore** come si evince dalla foto si trova alloggiato all'interno della base mobile.
	Blocco sicurezza sportello corpo centrale opzionale.
	Blocco sicurezza sportello cassa monete base mobile opzionale.

Produttore Mobile: GTA s.r.l.

Dimensioni del mobile:
Larghezza: 450
Altezza: 1800
Profondità: 460
Peso: 86 kg

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO MISSUS M1 19” (GTA SRL)

Missus 1

N.B. Le <u>serigrafie</u> del mobile riportano le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo partita, Divieto di Gioco ai minori di 18 e logo AAMS.
N.B. 2 ***Il colore del mobile, le finiture superficiali e le serigrafie sono variabili. Inoltre sul mobile può essere apposto il logo aziendale o del cliente di colori materiali, dimensioni e in posizioni diverse in base alle richieste.***

Il mobile può essere equipaggiato da una **torretta luminosa** con serigrafie personalizzate per i clienti. Le foto qui a fianco sono puramente indicative la forma della torretta varia a seconda della richiesta del cliente.

Il numero delle **serrature** è puramente indicativo e potrebbe subire modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.

Il mobile può essere equipaggiato con **schedino contatore meccanico**.

Il mobile può essere equipaggiato con **schedino contatore elettronico**.

Il numero dei **pulsanti** è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.

Blocco sicurezza sportello corpo centrale opzionale.

Blocco sicurezza sportello cassa monete base mobile opzionale.

Produttore Mobile: GTA s.r.l.

Dimensioni del mobile:

Larghezza: 510
Altezza: 1850
Profondità: 450
Peso: 105 kg

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO SK3 SLIM (BDM SRL)

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	BDM SRL
MODELLO:	SK 3

SPECIFICHE:

Larghezza:	510 mm
Profondità:	570 mm
Altezza:	1800 mm
Peso:	80 Kg

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO SK4 (BDM SRL)

TIPOLOGIA:	**MOBILE**
PRODUTTORE:	**BDM SRL**
MODELLO:	**SK 1**
SPECIFICHE:	
Larghezza:	500 mm
Profondità:	550 mm
Altezza:	1800 mm
Peso:	80 Kg

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO CASINO TFT WB4 (MERKUR GAMING ITALIA SRL)

Altezza cm 191,5
Larghezza cm 53
Profondità cm 55
Peso (senza basi) Kg 112

Disponibile anche con elemento non Sensibile:
LUCI TOPPER

PULSANTIERA ALTERNATIVA

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO MERKUR MOTION (MERKUR GAMING ITALIA SRL)

CASINO MOTION

Altezza cm 187,7

Larghezza cm 58,3

Profondità cm 59,8

Peso (senza basi) Kg 108

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

12 - Identificazione dell’apparecchio

L’apparecchio viene identificato dai seguenti codici:
Codice identificativo temporaneo dell’apparecchio CODEID rilasciato da AAMS su “nulla osta” di distribuzione;
Codice identificativo permanente dell’apparecchio CODEID introdotto da AAMS tramite rete telematica e visibile a video dopo aver inizializzato il gioco;
Codice identificativo progressivo della scheda di gioco IDSK;
Codice modello CODMOD rilasciato da AAMS;
Codice identificativo progressivo dell’apparecchio assegnato dal produttore / importatore.
I codici CODEID, IDSK, e l’identificativo progressivo dell’apparecchio, sono riportati nella certificazione di conformità al modello omologato presente in questo documento.
I codici CODEID, IDSK e CODMOD vengono anche visualizzati sul video ad ogni accensione e per almeno 10 secondi.
Il codice identificativo progressivo della scheda di gioco IDSK è anche visibile su speciali etichette applicate sulla scheda stessa.
In un’apposita targhetta visibile esternamente, sono inoltre riportati i dati del produttore, il codice progressivo dell’apparecchio assegnato dal produttore / importatore, il codice identificativo temporaneo CODEID e il marchio CE.

Dati esposti esteriormente

Esternamente all’apparecchio sono esposti i valori del costo della partita e il divieto di utilizzo ai minori di anni 18. A video sono visibili le regole del gioco e la descrizione delle combinazioni o sequenze vincenti.

Allegato A – Cablaggio JAMMA

E' il connettore principale della scheda di gioco e permette la connessione delle alimentazioni, dei pulsanti luminosi della plancia, dei vari switch, dei dispositivi periferici del protocollo Cctalk, del dispositivo di refill , del
video LCD - TFT e dell' altoparlante

ALLEGATO A – Cablaggi Jamma

LATO SALDATURE	PIN	LATO COMPONENTI
GND (power)	28	GND (power)
GND (power)	27	GND (power)
vuoto	26	RGB – conv. sw
CCTALK DATA	25	vuoto
vuoto	24	(in) refill key
Start Lamp (out)	23	(in) start switch
Hold 5 Lamp (out)	22	(in) hold 5 switch
Hold 1 Lamp (out)	21	(in) hold 1 switch
Hold 2 Lamp (out)	20	(in) hold 2 switch
Hold 4 Lamp (out)	19	(in) hold 4 switch
Hold 3 Lamp (out)	18	(in) hold 3 switch
vuoto	17	vuoto
vuoto	16	vuoto
vuoto	15	vuoto
Test switch (in)	14	(out) Video GND
Video Sync (out)	13	(out) Video blu
Video green (out)	12	(out) Video Red
vuoto	11	vuoto
Speaker – (out)	10	Speaker + (out)
vuoto	9	vuoto
vuoto	8	vuoto
vuoto	7	vuoto
+12V DC(power)	6	+12V DC(power)
+24V DC(power)	5	+24V DC(power)
+5V DC(power)	4	+5V DC(power)
+5V DC(power)	3	+5V DC(power)
GND (power)	2	GND (power)
GND (power)	1	GND (power)

CONNESSIONI SUPPLEMENTARI

Connessione RS232 della rete telematica – Concessionaria - SOGEI
Consente l'accesso ai contatori dei dati tramite l'apposito protocollo di comunicazione definito dalla AAMS.
Pin 1 - nc
Pin 2 - TX
Pin 3 - RX
Pin 4 - nc
Pin 5 - GND
Pin 6 - nc
Pin 7 - nc
Pin 8 - nc
Pin 9 - nc

Connettore Cctalk1

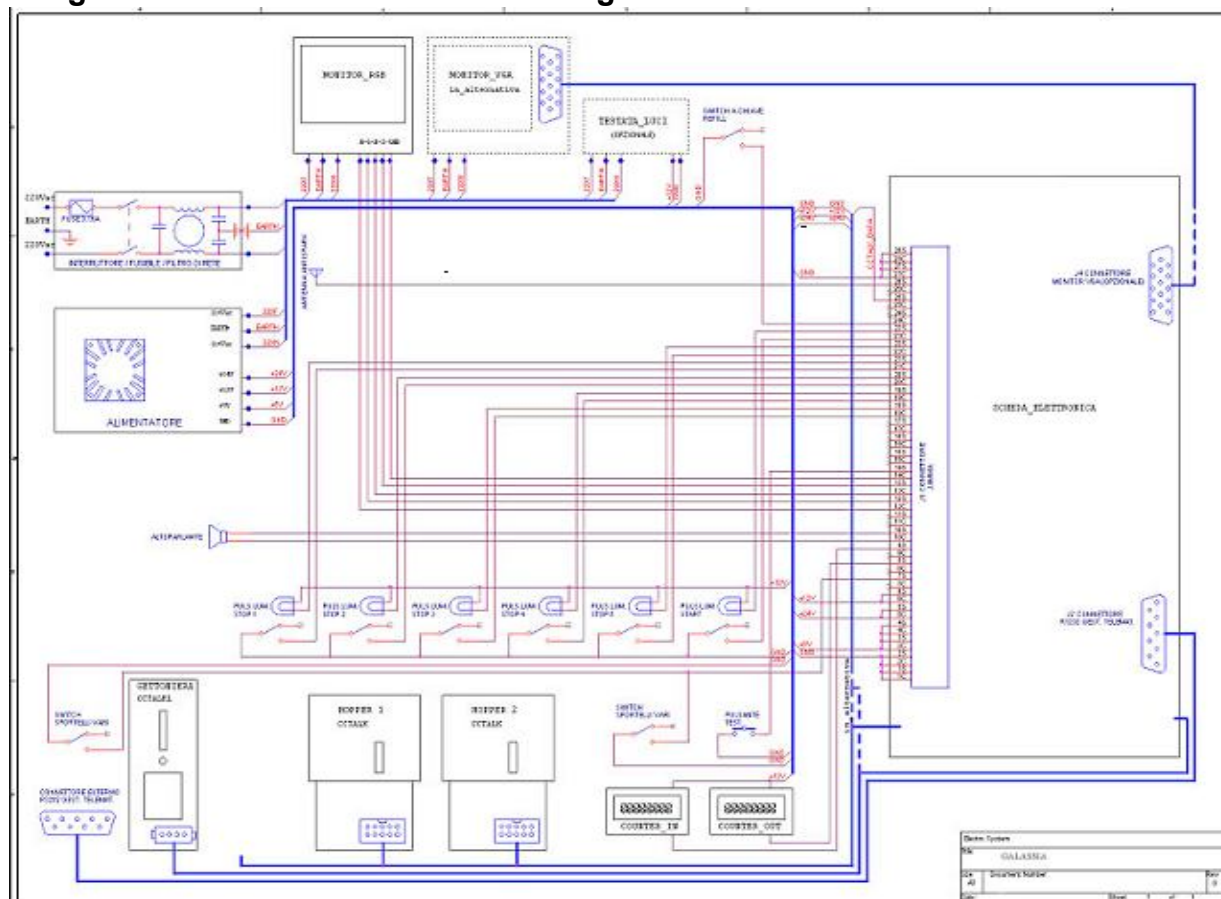
E' un connettore opzionale per gli apparati periferici a protocollo Cctalk a 4 poli.
Pin 1 - +12V
Pin 2 - nc
Pin 3 - GND
Pin 4 - CCTALK – DATA

Connettore Monitor Vga

Permette la connessione di un video Vga.
Pin 1 - RED
Pin 2 - GREEN
Pin 3 - BLU
Pin 4 - GND
Pin 5 - GND
Pin 6 - GND
Pin 7 - GND
Pin 8 - GND
Pin 9 - nc
Pin 10 - GND
Pin 11 - GND
Pin 12 - nc
Pin 13 - HSYNC
Pin 14 - VSYNC
Pin 15 - nc

Connettore Cctalk2

E' un connettore opzionale per gli apparati periferici a protocollo Cctalk a 10 poli.
Pin 1 - CCTALK - DATA
Pin 2 - nc
Pin 3 - nc
Pin 4 - nc
Pin 5 - nc
Pin 6 - nc
Pin 7 - +12/24V
Pin 8 - GND
Pin 9 - nc
Pin 10 – nc

Allegato B – Schema elettrico dei collegamenti

Il presente schema elettrico della scheda da gioco è semplificato e consente di individuare i principali collegamenti elettronici dell'apparato.

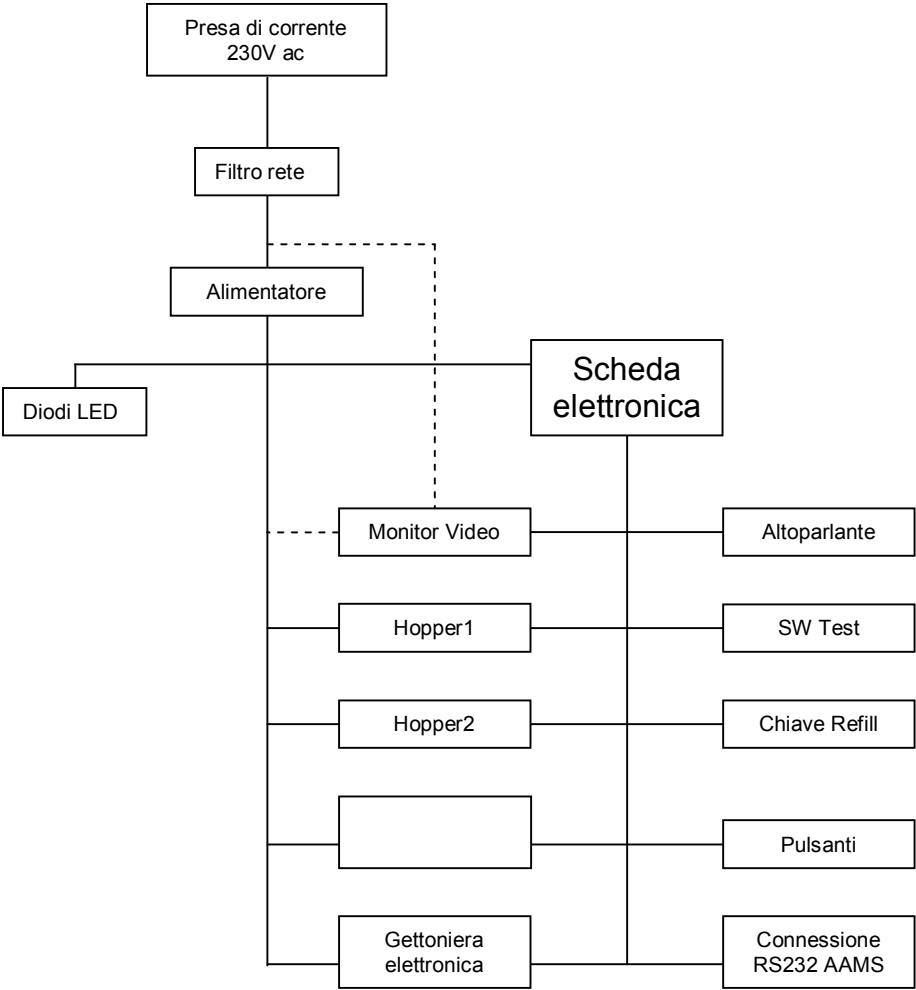
Si ricorda che qualsiasi intervento di manutenzione sulla scheda di gioco deve essere svolto dalla BAKOO S.P.A.

Qualora la scheda venga privata della propria copertura plastica sarà impossibile ripristinarne il corretto funzionamento senza la segnalazione di tentativo manomissione nel registro eventi della stessa.

Le ditte Bet & Win s.r.l. **e BAKOO S.P.A. software technologies non si ritengono responsabili di malfunzionamenti dovuti a tentativi di manomissione.**

La rottura dei sigilli di sicurezza comporta la scadenza immediata della garanzia del prodotto.

Si raccomanda di operare in ottemperanza alle normative vigenti e di non procedere a tentativi di riparazione che possano anche involontariamente provocare manomissione della scheda.

ALLEGATO C – Schema a Blocchi dei collegamenti

Allegato D – REGISTRO DELLE MANUTENZIONI STRAORDINARIE

Ministero dell'Economia e delle Finanze
Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato

DIREZIONE GENERALE

Direzione per i Giochi
Ufficio 12°
Apparecchi e congegni da divertimento ed intrattenimento

Prot. N. 2008/6924/*Giochi/ADI* Allegati 4

Roma, 25 febbraio 2008

Circolare 1/Giochi/ADI/2008

Oggetto: **decreto interdirettoriale 19 settembre 2006** *(pubblicato nella G.U. n 223 del 25 settembre 2006)*, concernente le integrazioni e le modifiche alle regole tecniche apportate al decreto interdirettoriale 4 dicembre 2003 –

MANUTENZIONI

3.0 – ***Problematiche interpretative relative al decreto 4 dicembre 2003 e successive modificazioni.***

Come è noto, il decreto interdirettoriale 4 dicembre 2003, così come modificato dal successivo decreto 19 settembre 2006, dispone – all'art. 2, comma 9 – che *"per ciascun apparecchio di gioco è predisposto e conservato, congiuntamente alla scheda esplicativa di cui al comma 12, il registro sul quale sono annotati gli interventi di manutenzione, riportando, per ognuno di essi, l'oggetto dell'intervento, la data di effettuazione ed i dati identificativi di colui che lo ha effettuato. La manutenzione è effettuata:*

a) dal produttore della scheda di gioco, per qualsiasi intervento sulla scheda stessa;

b) dal produttore od importatore ovvero da soggetti specializzati da questi incaricati per gli interventi che interessano gli altri dispositivi dell'apparecchio di gioco".

Nel merito, al fine di fugare ogni sorta di dubbio connesso alla responsabilità dei soggetti interessati alle operazioni di manutenzione, si ribadisce che qualsiasi intervento sulla scheda di gioco deve essere effettuato dal produttore della stessa, con relativa annotazione dell'intervento sul "registro delle manutenzioni" che accompagna ogni singolo apparecchio. Tale registro deve riportare le informazioni indicate nel summenzionato art. 2, comma 9 e deve essere conservato, a cura del proprietario/possessore dell'apparecchio, per un periodo di 5 anni.

Per quanto attiene, invece, agli interventi di manutenzione correlati agli altri dispositivi dell'apparecchio, essi sono posti in essere dal produttore/importatore dell'apparecchio medesimo ovvero da soggetti specializzati da questo incaricati. Resta, in ogni caso, fermo l'obbligo di annotare sul "registro delle manutenzioni" le operazioni effettuate.

REGISTRO DELLE MANUTENZIONI STRAORDINARIE

L'intervento di manutenzione straordinaria è effettuata:

a) dal produttore della scheda di gioco, per qualsiasi intervento sulla scheda stessa;
b) dal produttore/importatore ovvero da soggetti specializzati da questi incaricati per gli interventi che interessano gli altri dispositivi dell'apparecchio, identificati tramite il codice identificativo IDSOGG rilasciato da AAMS.

Tutti i soggetti abilitati sono tenuti a riportare i dati di ciascuna manutenzione effettuata sia su questo registro cartaceo che su quello elettronico della scheda di gioco.

Per effettuare l'inserimento dei dati sul registro elettronico della scheda di gioco è necessario, all'interno della procedura di test, autenticarsi grazie all'inserimento di una apposita password e alla conferma dell' IDSOGG affinché l'operatore venga riconosciuto ed abilitato alle funzioni solo a lui riservate.

Il codice identificativo dell'apparecchio CODEID, da riportarsi sul questo registro cartaceo per ciascuna manutenzione, dovrà essere quello valido al momento della manutenzione stessa. Per cui si dovrà utilizzare il CODEID temporaneo, nel periodo antecedente all'introduzione del CODEID permanete, dopodiché si dovrà sempre utilizzare quest'ultimo.

Questo registro, che accompagna l'apparecchio, deve essere conservato a cura del gestore dell'apparecchio per un periodo di 5 anni.

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

____

____

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

____

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

____

____

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

____

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell’apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell’intervento; oggetto dell’intervento; parti o apparati interessati; note

____

____

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell’apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell’intervento; oggetto dell’intervento; parti o apparati interessati; note

____

____

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell’apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell’intervento; oggetto dell’intervento; parti o apparati interessati; note

____

____

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell’apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell’intervento; oggetto dell’intervento; parti o apparati interessati; note

____

____

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell’apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell’intervento; oggetto dell’intervento; parti o apparati interessati; note

____

____

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firm

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell’apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell’intervento; oggetto dell’intervento; parti o apparati interessati; note

____

____

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

____

____

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

____

____

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell’apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell’intervento; oggetto dell’intervento; parti o apparati interessati; note

____

____

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell’apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell’intervento; oggetto dell’intervento; parti o apparati interessati; note

____

____

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

____

____

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

____

____

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell’apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell’intervento; oggetto dell’intervento; parti o apparati interessati; note

____

____

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell’apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell’intervento; oggetto dell’intervento; parti o apparati interessati; note

____

____

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell’apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell’intervento; oggetto dell’intervento; parti o apparati interessati; note

____

____

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell’apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell’intervento; oggetto dell’intervento; parti o apparati interessati; note

____

____

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell’apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell’intervento; oggetto dell’intervento; parti o apparati interessati; note

____

____

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell’apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell’intervento; oggetto dell’intervento; parti o apparati interessati; note

____

____

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l’intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

____

____

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

____

____

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

CODICI DI INTERVENTO DEFINITI DA AAMS NEL DECRETO DEL 4 DICEMBRE 2003, COSÌ COME MODIFICATO DAL DECRETO INTERDIRETTORIALE 19 SETTEMBRE 2006.

Codice dell'intervento	Descrizione
97	Sostituzione del dispositivo di inserimento delle monete
98	Riparazione del dispositivo di erogazione delle monete
99	Sostituzione del dispositivo di erogazione delle monete
9A	Sostituzione batteria/e
9B	Riparazione del lettore del dispositivo di controllo di AAMS
9C	Sostituzione del lettore del dispositivo di controllo di AAMS
9D	Riparazione di altro tipo di dispositivo, diversa da quelle corrispondenti ai codici precedenti
9E	Sostituzione di altro tipo di dispositivo, diversa da quelle corrispondenti ai codici precedenti

Codice dell'intervento	Descrizione
90	Manutenzione ordinaria della scheda di gioco
91	Sostituzione della scheda di gioco
92	Riparazione sensore di apertura del contenitore della scheda di gioco
93	Riparazione sensore della copertura del contenitore della scheda di gioco
94	Sostituzione sensore di apertura del contenitore della scheda di gioco
95	Sostituzione sensore della copertura del contenitore della scheda di gioco
96	Riparazione del dispositivo di inserimento delle monete

MESSAGGI DI SISTEMA VISUALIZZABILI SULLO SCHERMO

APPARECCHIO DI GIOCO NON UTILIZZABILE FAFA

Apparecchio da attivare - contattare il gestore di rete e procedere con l'attivazione

APPARECCHIO DI GIOCO NON UTILIZZABILE FAFB

Apparecchio in fase di attivazione – attendere la conclusione della procedura di attivazione

APPARECCHIO DI GIOCO NON UTILIZZABILE FF31

- Apparecchio In blocco tecnico – Contattare il produttore della scheda di gioco

APPARECCHIO DI GIOCO NON UTILIZZABILE FF2A

- Apparecchio In blocco amministrativo – Contattare il concessionario di rete

APPARECCHIO DI GIOCO NON UTILIZZABILE FF2B

- Apparecchio In blocco amministrativo – Contattare il concessionario di rete

APPARECCHIO DI GIOCO NON UTILIZZABILE FF40

- Apparecchio In blocco amministrativo – Contattare il concessionario di rete

SISTEMA BLOCCATO APERTURA COPERTURA SCHEDA

- Apparecchio In blocco tecnico –Contattare il produttore della scheda di gioco

APERTURA COPERTURA CONESSIONI

- Apparecchio In blocco tecnico – Immettere la password per la manutenzione

Nome commerciale del modello: “U-BOAT”

CERTIFICATO DI CONFORMITA’ AL MODELLO OMOLOGATO

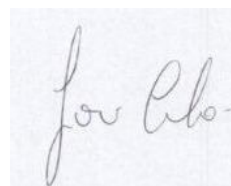
AUTOCERTIFICAZIONE

Il sottoscritto, il legale rappresentante della Bet & Win s.r.l. con sede in Viale Legioni Romane, n. 26 , CAP 20147 Milano (MI) , P.I.06725130964, attesta che l’ Apparecchio elettronico da trattenimento denominato “U-BOAT” identificato dai sottostanti codici, è conforme all’esemplare che è stato sottoposto alla verifica tecnica per il conseguimento della certificazione di conformità alle prescrizioni di idoneità al gioco lecito.

Codice identificativo progressivo della scheda di gioco (IDSK): |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice Modello rilasciato da AAMS: ________________________

Id. progressivo / matricola: ________________________

Nulla Osta rilasciato da AAMS: |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Milano (MI) *Data* ________________________

Nome e Posizione Gori Carlo / Legale rappresentante

Codice identificativo CODEID rilasciato da AAMS (DEFINITIVO): |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

da trascrivere a cura del possessore dell’apparecchio

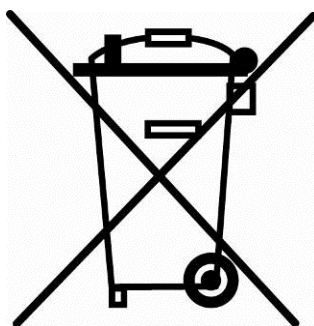
<u>Produttore</u>

P.I. e C.F. 06725130964
Viale Legioni Romane, 26
20147 Milano
Tel. 02/89694090 – Fax 02/89694101 - ISCRIZIONE RAEE IT 11020000007048

INFORMAZIONE AGLI UTENTI

INFORMAZIONI IMPORTANTI PER LO SMALTIMENTO DELL'APPARECCHIO

Ai sensi dell'art. 13 del Decreto Legislativo 25 luglio 2005, n. 151 "Attuazione delle Direttive 2002/95/CE, 2002/96/CE e 2003/108/CE, relative alla riduzione dell'uso di sostanze pericolose nelle apparecchiature elettriche ed elettroniche, nonché allo smaltimento dei rifiuti":

Questo apparecchio è conforme alla Direttiva EU 2002/96/EC.

Il simbolo del cestino barrato riportato sull'apparecchio indica che il prodotto, alla fine della propria vita utile, dovendo essere trattato separatamente dagli altri rifiuti.

La raccolta differenziata della presente apparecchiatura giunta a fine vita è organizzata e gestita dal produttore.

L'utente che vorrà disfarsi della presente apparecchiatura dovrà quindi contattare il produttore e seguire il sistema che questi ha adottato per consentire la raccolta separata dell'apparecchio giunta a fine vita.

L'utente è responsabile del conferimento dell'apparecchio a fine vita alle appropriate strutture di raccolta, pena le sanzioni previste dalla vigente legislazione sui rifiuti.

L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al riciclaggio, al trattamento e allo smaltimento ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il reimpiego e/o riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura.

Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative previste dalla normativa vigente.

Registro Nazionale Produttori AEE – VEDASI DOCUMENTI FISCALI

INDICE

PRIMA PAGINA DI COPERTINA

CONDIZIONI E TERMINI DI UTILIZZO DEL LIBRETTO

Questo libretto identifica l'apparecchio e ne è parte integrante, deve sempre accompagnare la macchina per essere esibito ad ogni richiesta di controllo; è da considerarsi valido solo se identico in ogni sua parte all'originale, correttamente compilato in ogni sua parte, e in presenza di firma autografa del legale rappresentante del produttore sul certificato di conformita' al modello omologato.
In caso di smarrimento del presente libretto si dovrà presentare denuncia alle autorità competenti e, allegando una copia della denuncia stessa, richiedere per iscritto al produttore un duplicato del libretto che verra' rilasciato previo riesame dell'apparecchio presso l'azienda produttrice.

Il nuovo libretto riportera' la scritta "duplicato".